



# Formation Dreamweaver Initiation

12 rue de Presles  
71150 Chagny  
Tél. : 03.85.87.04.32  
Tél. port: 06.89.87.13.62  
N° Formateur : 26.71.01576.71  
N° Siret : 480 641 018 000 19

## Logiciels

Toutes versions.

## Objectif de la formation

Maîtriser les bases de Dreamweaver, afin de réaliser des pages Internet. Ce logiciel permet de Réussir l'ergonomie de son site, de créer des pages graphiques et interactives, d'organiser et de publier des sites.

## Public concerné

Webmaster, Toutes personnes responsable d'un site Internet et de sa mise à jour.  
Autres : associations, collectivités locales.

## Durée de la formation

- 3 jours (3x 7 heures) pouvant être ramenés à 2 si le stagiaire utilise déjà un peu le logiciel.
- ou personnalisée

## Pré-requis

Connaissance de l'environnement Windows ou Mac OS.

## Avantage dolphi :

- La formation a lieu sur site, dans vos locaux.
- Le formateur se déplace avec des ordinateurs portables sur simple demande.
- La formation est éligible au DIF.

## Pédagogie

Le formateur est Webmaster de formation. La méthode de formation consiste à créer une site en alternant cours et exercices pratiques. Les exercices peuvent être réalisés à partir de cas concrets issus de l'entreprise cliente.

## Détail de la formation :

<p><b>Environnement :</b></p> <p>La barre menu. La barre ou panneau insertion. La barre état. Les panneaux flottants. La fenêtre du document. L'inspecteur de propriétés. Les modes d'affichages.</p>	<p><b>Les tableaux :</b></p> <p>Créer un tableau en mode Mise en forme. Les options d'un tableau. Formater un tableau. Trier le contenu d'un tableau. Importer un tableau créé en dehors de dreamweaver. Utiliser un tableau pour positionner texte et images ?</p>	<p><b>Le multimédia dans une page web :</b></p> <p>Insérer des animations Shockwave et Flash. Créer des fichiers flash avec dreamweaver. Travailler avec Java. Plug-ins et ActiveX.</p>
<p><b>Gestion des fichiers :</b></p> <p>Définir un site. Paramétrer l'accès au serveur Web. Vérifier l'accès au serveur. Paramétrer la liste des navigateurs.</p>	<p><b>Organiser son travail :</b></p> <p>Créer un modèle. Utiliser un modèle. La bibliothèque d'éléments. Utiliser un tracé d'image pour guider la mise en page. Utiliser Design notes. Le panneau historique.</p>	<p><b>Les formulaires :</b></p> <p>Créer un formulaire HTML. Les options de formulaire.</p>
<p><b>Créer les premières pages :</b></p> <p>Ouvrir un nouveau document. Taper du texte. Formater le texte. Ajouter des images. Habiller une image avec du texte. Créer des liens vers d'autres pages. Créer des liens interne à une page.(Ancres nommées) Rendre une image cliquable. Créer un lien vers une adresse mail. Définir les propriétés de la page. Créer un arrière plan.</p>	<p><b>Rendre un site dynamique :</b></p> <p>Le DHTML. Les calques. Les comportements. Les scénarii.</p>	<p><b>Phase finale de la conception :</b></p> <p>Vérifier l'affichage dans plusieurs navigateurs. Les normes du W3C. La mise en ligne du site.</p> <p><b>Référencement :</b></p> <p>Comprendre le référencement. Les balises META. Mettre à jour son site.</p>